

*L'ambition de cet Escape Game est de sensibiliser aux enjeux de la lutte contre l'illettrisme par le biais d'un moyen ludique.*

*Un Escape Game est un jeu collaboratif où un groupe va chercher à s'échapper d'une situation dans un temps imparti. Pour ma part, je suis parti de l'idée d'un groupe devant aider une femme coincée dans la salle d'une bibliothèque à s'échapper dans un timing de 45 minutes !*

*C'est par la progression dans le jeu et au fur à mesure de la levée des différentes énigmes en interagissant avec le matériel en place dans la salle (valise cadenassée, guides de voyages, puzzle à reconstituer...) que les "joueurs" débloquent des connaissances en lien avec la notion d'illettrisme.*

*L'Escape Game va permettre d'initier des échanges intéressants autour des difficultés à repérer et à aborder ce handicap avec des personnes en situation d'illettrisme.*

*Logistique : Une salle fermée avec vidéo projecteur, 3 tables et autant de chaises que de participants.*



